

비버챌린지 2026 참가방법

I. 개요

1. 명칭: 비버챌린지 2026 (Bebras Challenge 2026)

비버챌린지는 특별한 사전 지식 없이도 누구나 재미있고 의미 있게 도전 가능한 **AI와** 컴퓨팅 사고력 문제를 해결하는 정보(SW·AI) 교육 축제입니다. 2004년 리투아니아에서 시작된 이래로 2025년 한 해에만 전 세계 93개국에서 약 410만 명의 학생들이 참여하는 세계인의 정보 과학(Informatics) 챌린지입니다.

우리나라에서는 2016년에 672명이 참여한 것을 시작으로, 2025년 약 4만 1천명이 참여하는 등 초·중·고 학생들을 위한 정보(SW·AI) 교육의 아이콘으로 주목받고 있습니다.

※ 참고: 한국비버챌린지(<https://bebras.kr/>), 국제비버챌린지(<https://bebras.org/>)

2. 주최/주관: 한국비버정보교육연합(Bebras Informatics Korea)

3. 후원: 넥슨(Nexon), 한국과학창의재단, 한국교육방송공사(EBS), 한국정보교사연합회, 한국정보과학회, 한국컴퓨터교육학회, 한국정보교육학회, 아주대SW중심대학사업단, 생능출판사

4. 대상: 초등학교 1학년 ~ 고등학교 3학년 학생 ※ 연령그룹에 따라 문항이 다름

5. 내용 ※ 홈페이지(<https://bebras.kr/>)-참여하기-연습하기-계정 생성하기를 통해 예시 문항 체험가능

※ 추가된 비버 AI 챌린지는 기존의 신청자를 포함하여 비버챌린지 2026을 신청하신 모든 참가자에게 제공

연령그룹	대상	비버챌린지		비버 AI 챌린지	
		문항 수	제한 시간	문항 수	제한 시간
그룹 I	초등학교 1~2학년	6-8문항	30분	8	35분
그룹 II	초등학교 3~4학년	8-10문항	35분		
그룹 III	초등학교 5~6학년	8-10문항	35분		
그룹 IV	중학교 1학년	10-12문항	40분	8	40분
그룹 V	중학교 2~3학년	10-12문항	40분		
그룹 VI	고등학교 1~3학년	10-12문항	45분	8	45분

■ 문항 내용

- 컴퓨팅 사고력 요소 : 문제 분석, 핵심요소 추출, 문제 분해, 모델링, 절차 구성, 패턴 인식 등
- 정보과학 개념 : 알고리즘과 프로그래밍, 자료 분석과 자료 표현, 컴퓨팅 시스템의 구성과 동작원리 등
- AI 원리(인식, 탐색, 학습, 추론 등)

6. 신청 기간: 2026.04.13.(월) ~ 2026.10.30.(금)

7. 참가 기간

1) [연습하기] 신청(결제) 직후 ~ 2027.02.28.(일)

2) [도전하기] 2026.11.02.(월) ~ 11.27.(금) ※ 전 세계 공통(Bebras Week)

8. 참가 방법: [학교참가] 초·중·고 공교육(공립/사립) 정보(SW·AI) 지도교사에 의한 온·오프라인 참가
[일반참가] 성인 코치(학부모 등)에 의한 온·오프라인 참가

※ 교사 또는 코치에 의한 참가 신청만 허용

9. 참가비: 학생 1인당 3,000원 ※ [학교 참가]는 학교 예산 사용 권장

※ 카드 결제 및 홈페이지 결제 모듈을 통한 실시간 계좌 이체 가능

※ 본 챌린지를 주최·주관하는 한국비버정보교육연합(Bebras Informatics Korea)은 정보과학 분야의 교수와 교사들로만 구성된 비영리 공익 법인입니다. 따라서 모든 참가비는 비버챌린지 확산·보급 사업에만 활용되며, 이에 관한 회계 감사를 받습니다.

10. 문의:

1) 일반 문의: 홈페이지(<https://bebras.kr/>) Q&A 게시판 및 카카오톡 채널(한국비버챌린지 & BIKO)

2) 결제 문의: 한국비버정보교육연합 (02-706-8954)

11. 공교육 지원 사업: 예산 미편성교 무료참가 지원 사업은 2026.09.03.(목)에 홈페이지에 공지 예정

※ 2026년 지원 규모(50개 학교)에 준하며, AI 디지털 교육 관련 선도학교는 제외함

II. 세부 운영 안내

교사 / 코치 회원가입 (https://bebras.kr/)	■ 한국비버챌린지 홈페이지 (https://bebras.kr/) - 회원가입 ※ 기존(2017년~2025년)에 가입한 선생님께서도 반드시 재가입 해야 합니다. ※ 정책 변경으로 2026년도 가입 계정은 추후 계속 사용 가능 ※ 교사(학교참가) / 코치(일반참가)만 회원가입하며, 학생들은 가입하지 않습니다.
--	--



참가신청 (04.13.~10.30.)	■ 홈페이지 접속 - 로그인 - 참여하기 - 참가신청 - 신청하기() ■ 교사 / 코치가 학생들의 참가 신청 정보 입력 1) 개인 정보 동의 ※ 참가신청 및 결제정보 확인에 필요한 교사/코치의 최소한의 정보만 수집 및 활용합니다. ※ 학생의 성명, 인적사항 등의 개인식별정보는 수집하지 않습니다. 2) 신청 단위 선택 ※ [학교 신청]은 공교육(공립·사립) 교사가 학교 학생들의 참가 신청을 하는 경우에 한합니다. ※ 그 외의 경우는 [일반 신청]에 해당합니다. 3) 학교/팀 정보 입력 ※ [학교 신청] 시 학교/팀이름은 공식 학교명 혹은 학교내 팀명 공백 없이 입력 ※ [일반 신청] 시 팀 이름은 팀 명을 공백 없이 입력 4) 그룹별 참여 인원 입력 ※ 학년에 맞는 그룹별 참여 인원을 신청해주시기 바랍니다.
-------------------------	--

	■ 참가비 납부 1) 학생 1인당 3,000원 (카드결제 및 실시간 계좌이체) 2) 결제 완료 ※ (사)한국비버정보교육연합의 사업자등록증은 홈페이지(참여하기-참가신청)에서 다운로드 가능 ※ (사)한국비버정보교육연합은 비영리국내법인으로 부가가치세법상 사업자가 아니므로 세금계산서를 발급할 수 없습니다. 따라서, 비버챌린지 참가비 납부에 따른 증서류는 청구서 및 영수증으로만 대체하며, [참가신청] 페이지에서 확인할 수 있습니다. 자세한 내용은 홈페이지(참여하기-참가신청-영수증 관련 안내)를 참고하시기 바랍니다.
--	--



연습하기 : 기출문제 풀어보기 신청(결제직후) ~ 27.2.28.	■ 교사/코치: 로그인 - 참여하기 - 참가신청 - 응시코드 다운로드(응시코드 다운로드) ※ 응시코드는 학생용(신청한 수 만큼) + 교사용(도전하기 일정 시작 시 발급) ※ 응시코드 중 학생용을 학생들에게 배부하고, 교사용은 도전하기 테스트용으로 활용하시기 바랍니다. ■ 학생: 홈페이지 - 참여하기 - 연습하기 - 응시코드(아이디/비밀번호)입력 및 로그인 - 기출 문제 선택
---	--



도전하기 (11.02. ~ 11.27.)	■ 교사/코치: 로그인 - 참여하기 - 응시코드 다운로드(응시코드 다운로드) ※ [도전하기] 응시코드는 기출문제를 풀어보기 위한 [연습하기] 응시코드와 동일합니다. ■ 학생: 홈페이지 - 참여하기 - 도전하기 - 응시코드(아이디/비밀번호)입력 및 로그인 - 등록 후 도전 ※ [도전하기] 응시는 도전하기 기간 내에 1회만 가능합니다(재응시 불가).
-----------------------------------	--



결과 확인하기 (12.01 ~)	■ 교사/코치 : 로그인 - 참여하기 - 참가신청 - 응시결과 다운로드(응시결과 다운로드) ※ 교사 및 코치는 참가 학생들의 응시결과를 스프레드시트 파일(*.xlsx)로 다운로드 할 수 있습니다. ※ [도전하기] 기간 중(11.02.~11.27.)에는 학생들의 참여 여부를 1일 단위로 확인 가능 ※ [도전하기] 종료 후 12.1.(화)부터는 응시결과(성적) 확인 가능 ■ 학생: 홈페이지 - 참여하기 - 도전하기 - 응시코드 입력 - 설문/결과/이수증 ※ 학생은 본인의 응시코드로 [도전하기]에 접속하여 12.1.(화)부터 결과를 확인할 수 있습니다. ※ 학생들의 설문참여는 필수 사항입니다. 단, 개인식별정보는 절대로 수집하지 않습니다. ※ 이수증은 학생이 직접 이미지 파일로 다운로드 할 수 있습니다. ※ 응시 및 설문 결과는 정보(SW·AI) 교육을 위한 연구 활동에 활용됩니다.
-------------------------------	---

Ⅲ. 개인정보활용 및 처리 방침

한국비버정보교육연합(Bebras Informatics Korea)에서는 개인정보보호법 30조에 따라서 다음과 같이 개인정보를 수집 및 이용합니다.

1. 개인정보의 처리 목적 및 수집 항목

구분	개인정보의 처리 목적	수집 항목
교사 (코치)	비버챌린지 신청 및 결제	이메일 주소, 지역, 학교급, 학교명(팀이름) 및 구분, NEIS개인번호(교사), 이름, 계좌이체정보 등
학생	비버챌린지 응시 및 결과 활용	그룹, 학년, 생년, 성별, 이름 등

※ 학생은 홈페이지에 회원가입 하지 않으나, 도전하기 응시(참가, 결과) 설문에서 최소한의 정보를 수집 및 활용함

※ **학생 이름**은 이수증 발급에만 활용되며, 이수증 발급 즉시 시스템에서 삭제함

2. 개인정보의 처리 및 보유 기간

가. 교사 회원: 탈퇴시 까지

나. 학생 회원: 비버챌린지 2026 종료 시까지

3. 개인정보의 제3자 제공 및 취급 위탁에 관한 사항: 해당 없음

4. 정보주체의 권리, 의무 및 그 행사 방법

정보주체는 다음과 같은 권리를 유선 및 사이트를 통해 행사할 수 있습니다.

가. 개인정보(본인) 열람 요구

나. 오류 정정 요구

다. 삭제 요구

라. 처리 정지 요구

5. 개인정보보호 책임자 및 담당자

가. 책임자: 한국비버정보교육연합 대표 김동운(아주대학교), bebraskorea@gmail.com

나. 담당자: 한국비버정보교육연합 부대표 전용주(국립경국대학교), bebraskorea@gmail.com

다. 문의: 홈페이지(<https://bebras.kr/>) Q&A 게시판